**Routage dynamique – RIP [Couche 3]**

**RIP (Routing Information Protocol):** Protocole de routage IP de type « Vector Distance » (à vecteur de distances). Il permet à chaque routeur de communiquer aux routeurs voisins la métrique, c’est-à-dire la distance qui les sépare d'un réseau IP déterminé quant au nombre de sauts ou « *hops* » en anglais.

Pour chaque réseau IP connu, chaque routeur conserve l'adresse du routeur voisin dont la métrique est la plus petite. Ces meilleures routes sont diffusées toutes les 30 secondes.

Exemple de configuration :

router rip

version 2

passive-interface FastEthernet0

network 192.168.1.0

network 192.168.10.0

network 192.168.80.0

no auto-summary

|  |  |
| --- | --- |
| Entrer dans la configuration du protocole RIP | conf t  router rip |
| Définir la version | version 1  **ou**  version 2 |
| Définir tous les réseaux qui seront propagés par RIP | network 192.168.1.0 |
| Désactiver la fonction d’englobement des réseaux (192.168.0.0/16 différent de 192.168.1.0, 192.168.2.0) | no auto-summary |
| Définir une interface « passive » (qui ne reçoit et n’envoie pas le trafic RIP)  **IMPORTANT** : Il faut définir le réseau avec la commande network même si celui-ci ne reçoit pas le trafic RIP. | passive-interface fa0 |
| Visualiser **uniquement** les routes RIP | show ip route rip |
| Visualiser le trafic RIP entrant et sortant du routeur | debug ip rip |
| Désactiver la visualisation du trafic RIP | undebug ip rip  **ou**  undebug all |